



UNIVERSIDAD
LOS ÁNGELES

UN PROGRAMA DEL CENTRO UNIVERSITARIO LOS ÁNGELES

RVOE 20240501

LICENCIATURA EN ANIMACIÓN DIGITAL



**Modalidad
Escolarizada**



**Duración de
9 Cuatrimestres**



**Enfocados en la
Calidad Académica**

La **Universidad Los Ángeles** forma Licenciados en **Animación Digital** capaces de desenvolverse en el ámbito global. Desarrollarán animaciones para videojuegos, realidad aumentada y virtual, crearán narrativas transmedia para transformar el entorno social, económico y tecnológico.



CENTRO
UNIVERSITARIO
LOS ÁNGELES

CUA
EVOLUCIONA





UNIVERSIDAD
LOS ÁNGELES

UN PROGRAMA DEL CENTRO UNIVERSITARIO LOS ÁNGELES

PERFIL DE INGRESO

El aspirante a la Licenciatura en **Animación Digital** debe poseer habilidades en herramientas digitales y tradicionales, interés en el arte y diseño, conocimientos básicos en programación y desarrollo de videojuegos, capacidad de trabajo en equipo interdisciplinario y disposición para aprender inglés.

PERFIL DE EGRESO

El egresado de la Licenciatura en **Animación Digital** será capaz de integrar proyectos de arte y diseño, desarrollar animaciones para aplicaciones y videojuegos, colaborar en equipos interdisciplinarios, demostrando ética, responsabilidad y disposición para la investigación y producción en el ámbito de la animación digital.

ÁREAS DE TRABAJO

1. Diseño de Personajes
2. Modelado 3D
3. Animación 2D
4. Animación 3D
5. Efectos Visuales (VFX)
6. Producción y Dirección de Animación
7. Storyboard y Guionismo
8. Edición y Postproducción
9. Diseño de Juegos y Realidad Virtual (VR)
10. Motion Graphics y Diseño Interactivo

MAPA CURRICULAR

PRIMER CUATRIMESTRE

- Matemáticas para Gráficos y Desarrollo de Juegos
- Inglés 1
- Fundamentos de la Programación
- Principios del Dibujo
- Técnicas de Sincronía y Diálogo

TERCER CUATRIMESTRE

- Base de Datos
- Inglés 3
- Desarrollo de Aplicaciones Web
- Color
- Arte Conceptual

QUINTO CUATRIMESTRE

- Desarrollo de Aplicaciones Móviles en IOS
- Desarrollo de Software Orientado a Videojuegos
- Introducción al Modelado Tridimensional
- Publicidad Inmersiva

SÉPTIMO CUATRIMESTRE

- Desarrollo de Aplicaciones de Realidad Virtual
- Manipulación de Imágenes Digitales
- Técnicas de Modelado Tridimensional
- Fundamentos de Inteligencia Artificial

NOVENO CUATRIMESTRE

- Iluminación y Render
- Producción de Audio y Video
- Motores Gráficos Orientados a Videojuegos
- Motores Gráficos Orientados a Realidad Virtual y Aumentada

SEGUNDO CUATRIMESTRE

- Algoritmos y Programación
- Inglés 2
- Programación Orientada a Objetos
- Anatomía para Dibujo
- Comunicación y Narrativas Hipermediales

CUARTO CUATRIMESTRE

- Animación de Objetos y la Física
- Desarrollo de Aplicaciones Móviles en Android
- Desarrollo de Servicios Web
- Dibujo y Color Digital
- Lenguaje Audiovisual

SEXTO CUATRIMESTRE

- Desarrollo de Aplicaciones de Realidad Aumentada para Móviles
- Diseño de Personaje
- Diseño de Escenarios Digitales
- Costos y Presupuestos

OCTAVO CUATRIMESTRE

- Principios y Fundamentos de la Animación
- Animación de Personajes
- Inteligencia Artificial Aplicada
- Propiedad Intelectual





UNIVERSIDAD
LOS ÁNGELES

UN PROGRAMA DEL CENTRO UNIVERSITARIO LOS ÁNGELES



**Plantel
Salitrillo**

NUESTRAS VENTAJAS COMPETITIVAS

**Certificaciones
Microsoft**



**Diseño
Digital**



**Leadership
School**



UNIVERSITY OF
CAMBRIDGE



Grupo
Educare®

Eventos



UNIVERSIDAD
LOS ÁNGELES



CENTRO
UNIVERSITARIO
LOS ÁNGELES



55 4521 8523



Bvld. Huehuetoca-Jorobas S/N, Col. Salitrillo, Huehuetoca Centro, 54680, Estado de México